

Учебно-методические материалы:

- «Чистый код» — Роберт Мартин;
- The Swift Programming Language. Документация по языку от Apple;
- Stuart Russell, Peter Norvig. «Искусственный интеллект: современный подход»;
- OpenAI. «GPT-4 Technical Report»;
- «Оптимизация производительности для iOS» — Во Ханг;
- App Development with Swift. Учебник по Swift-разработке от Apple;
- «Concurrency by Tutorials» — Scott Grosch;
- «xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code» — Месарош Джерард;
- «The Art of Unit Testing With Examples in .NET» — Рой Ошеров;
- «App Architecture» — objc.io;

Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»:

- <https://developer.apple.com/documentation/>
- <https://medium.com/swift-programming>
- <https://www.raywenderlich.com/ios/articles>
- <https://refactoring.guru/ru/design-patterns/what-is-pattern>
- <https://www.objc.io/books/app-architecture/>
- <https://www.dart.dev>
- <https://www.flutter.dev>
- <https://arxiv.org/abs/2303.08774>
- <https://arxiv.org/abs/2005.14165>